

## Tunnetaitoseikkailu –peli

**Pelin tarvikkeet:** Isokokoinen noppa, jos ei ole muuta myös pieni noppa käy hyvin. Iso lakana, johon on piirretty ainakin pelin reitti. Tulostettuna kysymys- ja tehtäväkortit. Tulostettuna osaan korteista liittyvät kuvat. **Ehdotus:** Jokaiselle peliä pelaavalla voisi olla eri väriset värinen hattu, hanskat, huivi, panta, jne.

**Pelikortit:** Pelikortit löytyvät erillisestä Pdf-tiedostosta. Kuvapuoli ja kysymyspuoli kortista ovat sijoiteltu vierekkäin ja ne leikataan yhdessä irti. Kun kuvat on leikattu irti, ne taitetaan vastakkain. Korttien kulmat voi halutessaan muotoilla pyöreäreunaisiksi. Kortit olisi hyvä laminoida, mikäli haluaa niiden kestävän pidempään käytössä. Tiedostossa on myös tyhjiä kortteja, joihin saa keksiä itse uusia tehtäviä ja kysymyksiä.

**Pelin tavoite:** Pelin tavoitteena on tunnetaitojen harjoittelu. Samalla lapset oppivat myös oman vuoronsa odottamista. Lapset toimivat itse pelinappuloina, joten lapsia osallistetaan peliin, heillä on suurempi merkitys, koska toimivat itse pelinappuloina. Heidän motoriset taitonsa kehittyvät, kun he liikkuvat peli ruudulla.

**Pelin säännöt:** Tämä peli on tarkoitettu 3-6-vuotiaille ja peliä voi pelata 2-6 lasta kerrallaan, mutta päiväkotia voi soveltaa näitä haluamallaan tavalla. Ennen pelin alkua jokainen lapsi heittää noppaa vuorollaan ja nostaa niin monta sormea ylös kuin nopan silmäluku näyttää. Suurimman silmäluvun saanut lapsi aloittaa heittämään noppaa. Aikuinen tuo jokaiselle pelaajalle vuorollaan nopan ja pelaaja heittää nopan lähelle itseään. Pelaajia kehoitetaan pysymään omilla paikoillaan ja aikuinen hakee nopan, mikäli se on karannut kauas.

Pelilaudan sivussa on kahdenlaisia kortteja kysymys- ja tehtäväkortteja. Pelaajan päästessä kysymysmerkillä varustettuun ruutuun saa hän nostaa yhden kysymyskortin. Ruudussa, jossa ei ole kysymysmerkkiä saa pelaaja nostaa tehtäväkortin. Pelaaja suorittaa kortissa olevan tehtävän ja jää odottamaan vuoroaan. Pelaaja saa liikkua omalla paikallaan esimerkiksi mennä istumaan tai kyykkyy.

Lisämateriaali kortteihin:

Mikäli kortissa on pelkkä vihon kuva etsi tästä materiaalista vastaava kuva. Lapsen pitää tällöin valita kuva, joka vastaa kortin tehtävänantoa. Mikäli kortissa on numero ja vihko, kuiskaa lapselle numeron mukainen tunne, jonka jälkeen lapsi esittää sen.



Esitä tunne ILO



Esitä tunne SURU



Esitä tunne VIHA



Esitä tunne PELKO



